

Offre de stage : 4 à 6 mois temps plein à partir de janvier 2025

Salon Culture et Jeux Mathématiques 2025 : Organisation du Salon, Coordination et Communication

1/ Organisme d'accueil :

Animath est une association loi 1901, créée en 1998, dont le but est d'encourager et de stimuler le goût et la pratique des mathématiques chez les jeunes.

L'enjeu est de proposer des actions en direction des jeunes (primaires, collèges et lycées) et de leurs enseignants leur permettant de découvrir les mathématiques sous un angle complémentaire de l'enseignement scolaire, en insistant sur une image moderne des mathématiques, prouver que ces dernières sont ludiques, fascinantes et présentes dans la vie quotidienne (robotique, IA, biologie, sport, arts, ...).

Ces actions mobilisent la curiosité, l'envie d'entreprendre notamment par la manipulation, la découverte des métiers et de nombreuses opportunités.

2/ Description du projet :

Le salon annuel de la « Culture et Jeux Mathématiques » est un événement de 4 journées de médiation scientifique à destination des scolaires, des professeurs et enseignants et des familles. L'organisation du salon mobilise une centaine d'acteurs de la diffusion des mathématiques. Il se tient chaque année entre fin mai et début juin sur la place Saint-Sulpice, dans le 6^e arrondissement de Paris.

Le site internet adossé à cet événement est un des points les plus importants de ce projet. Véritable enjeu de visibilité, il héberge de nombreuses informations sur les exposants, des jeux en ligne, et permet à un public élargi partout en France et dans les territoires francophones - via la dématérialisation - d'assister à distance aux conférences, aux concours et autres jeux organisés.

L'organisation du salon est prise en charge par un comité réunissant 13 associations référentes, des sociétés savantes et des fondations. Au sein de ce comité, la coordination du projet est assurée par l'association Animath.

3/ Missions du stage :

- Gérer la logistique de l'évènement : respect du planning, préparation des comités, réalisation de devis, etc.
- Gestion du site internet dédié au salon (wordpress) : Prise en main et configuration du thème, mise à jour régulière, intégration des différentes informations
- Animation et gestion des réseaux sociaux (Twitter, Instagram, Facebook, ...)
- Accompagnement des participants (entre 60/70 exposants/exposantes et 15/20 conférenciers/conférencières),
- Participation au comité scientifique et au comité d'organisation

- Recherche d'exposants/exposantes et conférenciers/conférencières
- Conception/production de supports de communication et contenus pour valoriser l'événement, rédaction de communiqués de presse, de dossiers de presse
- Relation avec les prestataires sélectionnés: graphistes, imprimeurs, traiteurs, etc.
- Gestion des stocks de flyers et affiches,
- Rédaction du Bilan du Salon Culture et Jeux Mathématiques

4/ Profil recherché :

- Etudiant(e) en Master culture, communication, gestion de projet ou médiation scientifique/culturelle ;
- Compétences sur les outils numériques et informatiques (Wordpress, Pack Office) ; base de la PAO et appétence à améliorer le site internet du Salon
- Bonne capacité d'adaptation, qualités relationnelles, prise d'initiatives et autonomie ; Qualités rédactionnelles et communicationnelles ;
- Intérêt pour le secteur associatif, une expérience en association (en tant que stagiaire ou bénévole) est un plus ;
- Pas de connaissances mathématiques obligatoires mais intérêt pour la matière nécessaire

5/ Modalités du stage :

Lieu

- Institut Henri Poincaré, 11 rue Pierre et Marie Curie, 75005 Paris - possibilité de télétravail à définir

Période :

- à partir de janvier pour une durée minimale de 4 mois jusqu'à 6 mois

Gratification et congés:

- Selon réglementation en vigueur + tickets restaurant + remboursement à 50% de l'abonnement de transport en commun
- 2,5 jours ouvrables par mois travaillé

Présence requise et indispensable pendant les 4 journées du salon

6/ Contacts :

Contact pour toute demande d'information concernant le stage : François Finkbeiner : francois.finkbeiner@animath.fr et Cynthia Filipe : cynthia.filipe@animath.fr.

7/ Modalités de candidature :

- Courte présentation et CV à envoyer par mail à salon-culture-jeux-maths@animath.fr
- Entretien(s) avec l'équipe du salon