

Salon Culture et Jeux Mathématiques 2027 : Organisation du Salon, Coordination et Communication Offre de stage

1) Présentation de l'organisme d'accueil

Créée en 1998, Animath est une association loi 1901 dont la mission est de promouvoir le goût et la pratique des mathématiques auprès des jeunes. Ses actions visent à proposer une approche des mathématiques complémentaire de l'enseignement scolaire, en mettant en lumière leur dimension moderne, ludique et transversale (intelligence artificielle, biologie, sport, arts, etc.).

L'association coordonne de nombreux projets qui mobilisent la curiosité et l'envie d'entreprendre, favorisent la découverte des métiers et encouragent la créativité.

2) Description du projet :

Le **Salon de la Culture et des Jeux Mathématiques** est un événement annuel de médiation scientifique d'envergure, organisé sur la place Saint-Sulpice (Paris 6^e) fin mai – début juin.

Pendant quatre journées, il réunit :

- un large public (scolaires, enseignants, familles, grand public),
- près d'une centaine d'acteurs de la diffusion des mathématiques,
- un riche programme de conférences, ateliers et jeux.

Un site internet dédié prolonge l'événement en offrant des ressources, des jeux en ligne et la possibilité d'assister à distance aux conférences et animations, permettant ainsi de toucher un public élargi en France et dans l'espace francophone.

L'organisation du salon est assurée par un comité regroupant 13 associations, sociétés savantes et fondations, dont la coordination est confiée à Animath.

3) Missions du stage :

Le/la stagiaire participe activement à la préparation et au bon déroulement de l'événement, en collaboration avec l'équipe de coordination. Ses missions incluront notamment :

- ❑ **Logistique et coordination** : suivi du planning, préparation des comités, réalisation de devis, relations avec les prestataires (graphistes, imprimeurs, traiteurs, etc.), implication dans le comité scientifique et le comité d'organisation,

- ☐ **Communication digitale** : mise à jour et animation du site internet (WordPress), gestion des réseaux sociaux (Twitter/X, Instagram, Facebook).
- ☐ **Accompagnement des participants** : contribution à la recherche de nouveaux exposants et conférenciers, suivi des exposants (60 à 70) et conférenciers (15 à 20).
- ☐ **Production de contenus** : conception de supports de communication, rédaction de communiqués et dossiers de presse, rédaction de notre brochure, élaboration du bilan du salon.

4) Profil recherché :

- ☐ Étudiant·e en culture, communication, médiation scientifique/culturelle, gestion de projet.
- ☐ Compétences numériques (WordPress, Pack Office) et notions de PAO appréciées.
- ☐ Bonnes capacités rédactionnelles et relationnelles, sens de l'organisation et autonomie.
- ☐ Intérêt marqué pour le secteur associatif et la médiation scientifique.
- ☐ Une expérience associative (bénévolat ou stage) constitue un atout.
- ☐ Des connaissances mathématiques ne sont pas requises, mais un intérêt pour la discipline est attendu.

5) Modalités du stage :

Lieu

- Institut Henri Poincaré, 11 rue Pierre et Marie Curie, 75005 Paris - possibilité de télétravail à définir

Période :

- à partir de décembre/janvier, pour un stage de 2 à 4 mois, temps plein et/ou possibilité de temps partiel à définir.

Gratification et congés:

- Selon réglementation en vigueur + tickets restaurant + remboursement à 50% de l'abonnement de transport en commun
- 2,5 jours ouvrables par mois travaillé (rémunérés)

6) Contacts :

Contact pour toute demande d'information concernant le stage : François Finkbeiner : francois.finkbeiner@animath.fr et Cynthia Filipe : cynthia.filipe@animath.fr.

7) Modalités de candidature :

- Courte présentation et CV à envoyer par mail à salon-culture-jeux-maths@animath.fr

- Entretien(s) avec l'équipe du salon